

Weekendprøve BA optagelse 2019

OBS: Prøven foregik på skolen

DAG 1

9:00-9:20

Velkomst og introduktion til dagens opgaver

Fælles introduktion til opgaverne i kantinen.

9:15-9:35

Opvarmningsopgave – Iderigdom

- Tegn videre på de udleverede ark
 - Du kan arbejde både figurativt og abstrakt
 - Du skal lave så mange tegninger som muligt
- HUSK at skrive dit deltagernummer og ”Dag 1” på alle dine ark
-

9.35 -11.30

Tegneopgave

- Vælg et modsætningsforhold og visualiser det (fx rig / fattig, stærk / svag, vild / rolig...)
 - Brug tegning til at undersøge og skitsere din begreber
 - Marker den bedste tegning med et prik-klistermærke og noter hvorfor det er den bedste
- HUSK at skrive dit deltagernummer, dine begreber og ”Dag 1” på alle dine ark
-

11.35-11.45

Introduktion til eftermiddagens opgaver

Fælles introduktion til opgaverne i kantinen.

11.45-14.15

Konstruktionsopgave

- Brug dine tegninger som afsæt til at udtrykke dine begreber i tredimensionelle skitsemodeller
- HUSK at skrive deltagernummer og ”Dag 1” på alle dine modeller
-

14:15-16:45

Udvælgelse og præsentation

- Brug dine udvalgte skitsemodeller til at skabe en opstilling/ iscenesættelse/ model, der passer ned i den udleverede kasse. HUSK at sætte label med deltagernummer på din kasse

16:45-17:00

Afslutning på dagen

- Fold det grå A2 ark til en A3 mappe
- Sæt label med deltagernummer på din A3 mappe
- Alle tegninger samles i din A3 mappe

ALT MATERIALE SKAL EFTERLADES PÅ SKOLEN

Bedømmelse

Når du er færdig med prøverne, bedømmer skolens undervisere dine arbejder. Her kan du se, hvilke kriterier, der lægges til grund for vores bedømmelse af opgaverne.

Opgaverne fra dag 1 bedømmes efter:

- Evnen til at frembringe, udvikle og kommunikere idéer
 - Evnen til at behandle og udvikle form, funktion, materialer og medier
 - Evnen til at tegne, formidle og kommunikere visuelt
-

DAG 2

Kl.9:00-9:15

Introduktion til dagens opgaver

9:15-10:00

Tegneopgave

- Tag dit tegnebræt og find et interessant motiv. Du må gerne gå udenfor.
- Tegn motivet

HUSK at skrive dit deltagernummer og "Dag 2" på hvert ark

10:00-10:45

Bruger

- Mens du ser den lille film skal du registrere og indsamle viden om personerne og deres situation
- Brug ord og tegninger til at reflektere over problemer og muligheder

Du finder filmen her: <https://youtu.be/wdM1FBH5CpA>

HUSK at skrive dit deltagernummer og "Dag 2" på alle dine ark

10:45-13:30

Designopgave - skitsering

- Lav mange skitser til et design, der imødekommer et problem eller en mulighed, som du har identificeret i filmen

- Du skal tage afsæt i den studieretning, du har søgt ind på

- Du kan arbejde både 2D og/eller 3D i papir og karton

HUSK at skrive dit deltagernummer og "Dag 2" på alle dine skitser

13:30-16:30

Designopgave – udvælgelse og præsentation

- Marker din foretrukne skitse/idé med et prik-klistermærke og beskriv hvorfor du har valgt denne

- Lav én plakat med en klar, visuel præsentation af behov og løsning

HUSK at skrive dit deltagernummer og "Dag 2" på alle dine arbejder

16:30-16:45

Afslutning på opgaven

- Fold det grå A2 ark til en A3 mappe

- Sæt label med deltagernummer på din A3 mappe

- Alle tegninger samles i din A3 mappe

- Afslut dagen med at samle alle dine arbejder i din kasse

HUSK at kontrollere, at alle dine arbejder er forsynet med deltagernummer

ALT MATERIALE SKAL EFTERLADES PÅ SKOLEN

Kl. 16:45-17:00

Fælles afslutning

Alle samles i kantinen til fælles afslutning

Bedømmelse

Når du er færdig med prøverne, bedømmer skolens undervisere dine arbejder. Her kan du se, hvilke kriterier, der lægges til grund for vores bedømmelse af opgaverne.

Opgaverne fra dag 2 bedømmes efter:

- Evnen til at undersøge og registrere
 - Evnen til at relatere dit løsningsforslag til andre mennesker (brugere)
 - Evnen til at behandle og udvikle form, funktion, materialer og medier
-